

Tarjetas de historia: Noé construye un arca y carga los animales

Imprime esta página en papel grueso. Corta en tarjetas. Plastifica si lo deseas. Usos indicados abajo.
Para más ideas didácticas, visita misionleccionesbiblicas.org

- **Colecciones de las tarjetas:** Distribuye tarjetas cada vez que enseñes y los niños podrán comenzar a coleccionarlas. Con el tiempo, cada niño podrá recordar una gran cantidad de historias bíblicas de un solo vistazo.



- **Juegos de Memoria:** Cuando enseñes una serie de lecciones, aparte pares de tarjetas cada vez. Los niños pueden usarlas para jugar juegos de memoria.
- **Tarjetas para llevar a casa:** Los niños pueden escribir la referencia bíblica, un versículo o un pensamiento de la lección en la parte de atrás de la tarjeta. Envíalas a casa como recordatorio de la lección.



Noé construye un arca y carga los animales



Noé construye un arca y carga los animales



Noé construye un arca y carga los animales



Noé construye un arca y carga los animales



Noé construye un arca y carga los animales



Noé construye un arca y carga los animales



Noé construye un arca y carga los animales

Marcalibros: Noé construye un arca y carga los animales

Imprime esta página en papel grueso y luego corta los marcalibros. Usa los marcalibros para señalar pasajes en las Biblias para que los niños los lean en voz alta. Haz que los niños escriban la referencia bíblica de la historia o copien un versículo. Para repasar en clase, puedes pedir que escriban notas o palabras importantes de la historia. Para más ideas didácticas, visita misionleccionesbiblicas.org



Noé construye un arca y carga los animales



Noé construye un arca y carga los animales



Noé construye un arca y carga los animales



Noé construye un arca y carga los animales



Noé construye un arca y carga los animales



