

¿Quién tiene el saquito?



En este juego, los niños se pasan una bolsa mientras se canta una canción o se reproduce música. Cuando la música se detiene, el niño que tiene la bolsa responde a una pregunta. Esta idea de enseñanza es sencilla y se puede adaptar a cualquier historia, grupo de edad o situación.

Materiales:

- Material para llenar una bolsa con un poco de peso. Puede ser arroz seco sin cocer, cuentas o piedras pequeñas y lisas.
- Una bolsita pequeña
- Bandas elásticas o cinta adhesiva
- Calcetines viejos

Preparación:

1. Llena la bolsita con arroz, frijoles o piedras pequeñas.
2. Cierra la bolsita con una banda elástica o cinta adhesiva.
3. Coloca la bolsita dentro de un calcetín.
4. Dobla ese calcetín sobre sí mismo y colócalo dentro de otro calcetín.
Repite este paso hasta que la bolsa alcance el tamaño deseado.
5. Haz un nudo en el último calcetín, justo encima de la parte rellena.
6. Dobla la parte superior del calcetín hacia abajo, cubriendo la zona del nudo.

Instrucciones:

1. Los niños se sientan en círculo o alrededor de una mesa.
2. Se pasa la bolsita de de niño en niño mientras la maestra canta una canción o pone música.
3. Cuando la música se detiene, el niño que tiene la bolsa debe responder una pregunta sobre la historia.
4. Una vez que responde, se vuelve a iniciar la música y se continúa pasando la bolsa.

Adaptaciones:

1. Aplicación práctica del tema: En lugar de responder preguntas, el niño que tenga la bolsa puede dar un ejemplo del tema de la lección. Por ejemplo, en la historia del [El tabernáculo](#), el tema es la generosidad. La maestra puede decir: "Cuando se detenga la música, el niño que tenga la bolsa dará un ejemplo de generosidad."
2. La bolsita se puede usar para el juego [Lanzamiento de verdadero o falso](#).
3. Juego de repaso: Escribe preguntas o dibuja imágenes relacionadas con la lección en pedazos de papel y colócalos en el suelo. Los niños se turnan para lanzar la bolsita de arroz tratando de que caiga sobre un papel. Si cae sobre una pregunta, el niño la responde y gana un punto. Si cae sobre una imagen, el niño explica qué representa la imagen y gana un punto. Puedes jugar en equipos si lo deseas.

4. ¿Por qué usar una bolsita en la clase bíblica? Sirve para lanzar o pasar como una pelota, pero no rebota ni se va rodando por todos lados. A los niños les gusta el reto de lanzar con puntería. Puedes adaptar otros juegos y usar la bolsita en actividades bíblicas. ¡Incluso puedes simplemente poner papeles en el suelo y hacer que los niños ganen puntos al atinar y responder preguntas!

Fecha

2026/09/30